



Folgende Teilkompetenzen sind für den Medienpass am Grabbe Gymnasium vorgesehen:

Bedienen und Anwenden

SuS kennen und nutzen Standard-Funktionen digitaler Medien. Sie ...

- lernen das MNS-Schulnetz kennen und personalisieren ihr Login¹
- wenden Standardfunktionen eines Betriebssystems an (z.B. Menü, Symbolleisten, Verzeichnisstruktur)²
- wenden Standardfunktionen von Textverarbeitungsprogrammen an (z.B. Formatierung, Bilder einfügen)³
- wenden Standardfunktionen von Tabellenkalkulationsprogrammen an (z.B. Summenfunktion)⁴
- beschreiben technische Grundlagen des Internets (z.B. URL, IP-Adresse, Provider, Server)⁵

Informieren und Recherchieren

SuS recherchieren zielgerichtet und bewerten Informationen. Sie ...

- recherchieren unter Anleitung in Lexika, Suchmaschinen und Bibliotheken¹
- vergleichen und bewerten Informationsquellen, erkennen unterschiedliche Sichtweisen bei der Darstellung eines Sachverhalts²
- erläutern typische Merkmale verschiedener journalistischer Darstellungsformen (z.B. Nachrichten)³
- erkennen, beschreiben und beurteilen Strategien in medialen Produktionen (z.B. bei Werbung)⁴

Kommunizieren und Kooperieren

SuS kommunizieren verantwortungsbewusst, sicher und eigenständig und nutzen digitale Medien zur Zusammenarbeit. Sie ...

- verwenden E-Mail, Chat und Handy zur Kommunikation und beschreiben Vor- und Nachteile der Kommunikationsformen¹
- gehen verantwortungsbewusst mit Meinungsäußerungen und privaten Daten im Netz um (Datenschutz / Persönlichkeitsrechte)²
- beschreiben Verhaltensmuster und Folgen von Cybermobbing, kennen Ansprechpartner und Reaktionsmöglichkeiten³

Produzieren und Präsentieren

SuS erarbeiten gemeinsam Medienprodukte und präsentieren sie vor SuS. Sie ...

- entwickeln einen groben Projektplan für die Erstellung eines Medienproduktes (z.B. Plakat, Modell, Aufführung, Vortrag)¹
- diskutieren die Wirkung unterschiedlicher Gestaltungselemente (z.B. Farbe, Schrift, Bilder, Musik)²
- erstellen unter Anleitung ein Medienprodukt³
- präsentieren ihr Medienprodukt vor anderen⁴





Die Durchführung der Kompetenzen ist in folgenden Fächern/Projekten vorgesehen und wird von der Lehrkraft abgezeichnet:

Bedienen und Anwenden

1 Klassenstunde + Sprenger

2 Projekttag Weber +Sprenger

3 Biologie 5 / Deutsch 5

4 Mathematik 6

5 Safer Internet Day 5+6

Informieren und Recherchieren

1 Bio 5/ Politik 5 / Geschichte 6 /SID 5+6

2 Erdkunde 5 / Politik 5 / Geschichte 6

3 Deutsch 6

4 Politik 5

Kommunizieren und Kooperieren

1 Safer Internet Day 6

2 Safer Internet Day 6

3 Safer Internet Day 6 + Klassenstunde

Produzieren und Präsentieren

1 Kunst 5+6/ Biologie 6

2 Kunst 6

3 Kunst 5+6 / Biologie 6

4 Kunst 5+6 / Biologie 6

